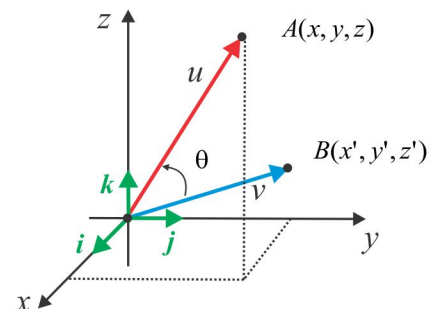




3.1 Fundamentos Básicos

Quando tratamos com vetores geométricos determinados por dois pontos do espaço, as noções de ângulo e comprimento tornam-se bem claras. Na figura ao lado ilustramos dois vetores u e v e o ângulo θ entres eles, onde vemos que

$$u = OA = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k} \quad \text{e} \quad v = OB = x'\mathbf{i} + y'\mathbf{j} + z'\mathbf{k}.$$



Define-se a *norma* (ou comprimento) e o *produto interno* (ou produto escalar) no espaço \mathbb{R}^3 por:

$$\begin{aligned} \text{NORMA:} \quad & \|u\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \text{PRODUTO INTERNO:} \quad & u \bullet v = \|u\| \|v\| \cos \theta. \end{aligned}$$

Quando o ângulo θ for $\pi/2$, diremos que os vetores u e v são ortogonais ou perpendiculares e anotamos $u \perp v$. Em coordenadas, o produto interno vem dado por

$$u \bullet v = xx' + yy' + zz' \tag{3.1}$$

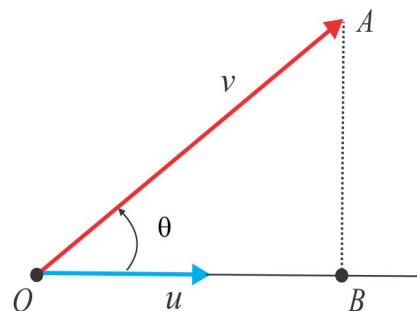
e as seguintes propriedades são válidas sejam quais forem os vetores u , v e w e seja qual for o escalar λ :

1. $u \bullet u = \|u\|^2 \geq 0$ e $u \bullet u = 0 \Leftrightarrow u = 0$.
2. $u \bullet v = v \bullet u$.
3. $(\lambda u) \bullet v = u \bullet (\lambda v) = \lambda(u \bullet v)$.
4. $u \bullet (v + w) = u \bullet v + u \bullet w$.

Com o objetivo de interpretar geometricamente o produto interno, deixe-nos considerar dois vetores não nulos u e v , sendo u um vetor unitário, isto é, $\|u\| = 1$.

Na figura ao lado, o vetor **OB** representa a *projeção ortogonal* do vetor v sobre o vetor u . Essa projeção ortogonal é representada por $\text{Proj}_u v$ e um cálculo simples nos dá:

$$\text{Proj}_u v = \frac{v \bullet u}{\|u\|^2} \cdot u,$$



e, conseqüentemente, $\|\text{Proj}_u v\| = |v \bullet u|$. De certa forma, o produto interno $v \bullet u$ pode ser visto como o comprimento da projeção ortogonal $\text{Proj}_u v$.

Em um espaço vetorial V , em que os objetos (vetores) não são, necessariamente, vetores geométricos (setas) as noções de comprimento e ângulo, embora bem definidas, não são tão óbvias. Por *produto interno* em V entendemos uma operação que associa a cada par de vetores (u, v) um escalar $\langle u, v \rangle$, preservando as propriedades do produto escalar entre vetores geométricos. Em símbolos, temos:

$$\langle *, * \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R} \quad (\text{Produto Interno})$$

$$(u, v) \mapsto \langle u, v \rangle$$

e são válidas as propriedades

1. $\langle u, u \rangle \geq 0, \quad \forall u \in V \quad \text{e} \quad \langle u, u \rangle = 0$ se, e somente se, $u = 0$.
2. $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle, \quad \forall u, v \in V$.
3. $\langle \lambda u, v \rangle = \lambda \langle u, v \rangle, \quad \forall u, v \in V, \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$.
4. $\langle u, v + w \rangle = \langle u, v \rangle + \langle u, w \rangle, \quad \forall u, v, w \in V$.

NORMA INDUZIDA Um produto interno induz no espaço V uma norma, definida por $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$, a qual goza das seguintes propriedades (prove-as!)

- (N1) $\|u\| \geq 0, \quad \forall u \in V \quad \text{e} \quad \|u\| = 0 \Leftrightarrow u = 0.$ (o único vetor de norma 0 é o vetor nulo)
- (N2) $\|\lambda u\| = |\lambda| \|u\|, \quad \forall u \in V, \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}.$
- (N3) $|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|, \quad \forall u, v \in V.$ (Desigualdade de Cauchy-Schwarz)
- (N4) $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|, \quad \forall u, v \in V.$ (Desigualdade triangular)

Em um contexto mais geral, as propriedades (N1), (N2) e (N4) são usadas para definir a norma como um funcional $\|*\| : V \rightarrow \mathbb{R}$.

EXEMPLO Podemos usar o produto escalar (3.1) como guia para definir um produto interno em \mathbb{R}^n . Dados $u = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $v = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ vetores do \mathbb{R}^n , o produto interno

$$\langle u, v \rangle = \sum_{k=1}^n x_k y_k = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n \quad (3.2)$$

é conhecido por *produto interno usual* ou *canônico* do \mathbb{R}^n . A norma induzida por esse produto interno é

$$\|u\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}.$$

EXEMPLO No espaço $C([a, b])$, das funções contínuas $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, o produto interno usual é definido por

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t) g(t) dt. \quad (3.3)$$

Consideremos $a = 0$, $b = \pi$ e calculemos as normas e o produto interno entre os vetores $f(t) = \cos t$ e $g(t) = \sin t$. A norma induzida pelo produto interno (3.3) é

$$\|f\| = \sqrt{\langle f, f \rangle} = \left(\int_0^\pi [f(t)]^2 dt \right)^{1/2}.$$

Usando as identidades $\cos^2 t = \frac{1}{2}(1 + \cos 2t)$ e $\sin^2 t = \frac{1}{2}(1 - \cos 2t)$, encontramos

$$\begin{aligned} \|\cos t\|^2 &= \int_0^\pi (\cos t)^2 dt = \frac{1}{2} \int_0^\pi (1 + \cos 2t) dt = \pi/2 \Rightarrow \|\cos t\| = \sqrt{\pi/2} \\ \|\sin t\|^2 &= \int_0^\pi (\sin t)^2 dt = \frac{1}{2} \int_0^\pi (1 - \cos 2t) dt = \pi/2 \Rightarrow \|\sin t\| = \sqrt{\pi/2}. \end{aligned}$$

Por outro lado,

$$\langle \cos t, \sin t \rangle = \int_0^\pi \cos t \sin t dt = \frac{1}{2} [\sin^2 t]_0^\pi = 0. \quad (3.4)$$

DEFINIÇÃO Em um espaço vetorial V , com produto interno, diremos que dois vetores u e v são *ortogonais*, e anotamos $u \perp v$, quando $\langle u, v \rangle = 0$.

EXEMPLO Os vetores $e_1 = (1, 0, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0)$ e $e_3 = (0, 0, 1)$ da base canônica do \mathbb{R}^3 são mutuamente ortogonais, em relação ao produto interno usual (3.2). De fato,

$$\langle e_1, e_2 \rangle = \langle e_1, e_3 \rangle = \langle e_2, e_3 \rangle = 0.$$

EXEMPLO Em relação ao produto interno (3.3), com $a = 0$ e $b = \pi$, vemos de (3.4) que as funções $\sin t$ e $\cos t$ são ortogonais.

CONSEQUÊNCIAS As seguintes regras de ortogonalidade são facilmente comprovadas. Prove-as.

- (i) $\mathbf{0} \perp u, \quad \forall u \in V.$ (o vetor nulo é ortogonal a todos vetores de V)
- (ii) Se $u \perp v, \quad \forall v \in V$, então $u = \mathbf{0}.$
- (iii) Se $u \perp v$ e λ é um escalar, então $\lambda u \perp v.$
- (iv) Se $u \perp w$ e $v \perp w$, então $u + v \perp w.$

DEFINIÇÃO Se os vetores de uma base de V são dois a dois ortogonais, a base denomina-se **BASE ORTOGONAL**. Se, além disso, os vetores da base são todos unitários (de norma igual a 1) ela denominar-se-á **BASE ORTONORMAL**.

EXEMPLO Em relação ao produto interno usual, a base canônica do \mathbb{R}^n é ortonormal. Uma base $\beta = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ de V é ortonormal em relação a um dado produto interno se, e só se, para cada $i, j = 1, 2, 3, \dots, n$, tem-se:

$$\langle v_i, v_j \rangle = \delta_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{se } i = j \\ 0, & \text{se } i \neq j. \end{cases}$$

ESCREVENDO PARA APRENDER

1. No espaço \mathbb{R}^2 , dados $u = (x, y)$ e $v = (x', y')$, verifique que a operação

$$\langle u, v \rangle = 2xx' + xy' + x'y + 2yy' \tag{3.5}$$

define um produto interno. Com relação a esse produto interno, mostre que os vetores $u = (1, 1)$ e $v = (1, -1)$ são ortogonais.

2. A operação $\langle (x, y), (x', y') \rangle = |x' - x| + |y' - y|$ define um produto interno no \mathbb{R}^2 ? Por quê?
3. Em um espaço vetorial V com produto interno, mostre as seguintes identidades:

$$\|u + v\|^2 + \|u - v\|^2 = 2 \left(\|u\|^2 + \|v\|^2 \right). \quad (\text{do Paralelogramo})$$

$$\|u + v\|^2 - \|u - v\|^2 = 4\langle u, v \rangle. \quad (\text{de Polarização})$$

Se u e v são unitários e $\langle u, v \rangle = \pm 1$, é correto afirmar que $u = \pm v$? Se não, apresente um contra-exemplo.

OBSERVAÇÃO Ao fazer referência à identidade do paralelogramo, a norma considerada é induzida por um produto interno, isto é,

$$\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}.$$

Aliás, a identidade do paralelogramo é o indicador que determina se uma dada norma provém ou não de um produto interno. O funcional $\|*\|_1$ definido em \mathbb{R}^2 por:

$$\|(x, y)\|_1 = \max\{|x|, |y|\},$$

satisfaz às propriedades (N1), (N2) e (N4) que definem norma e, contudo, não satisfaz à identidade do paralelogramo. De fato, se considerarmos $u = (1, 0)$ e $v = (-1, 0)$, teremos:

$$\|u + v\|_1^2 + \|u - v\|_1^2 = \|(0, 0)\|_1^2 + \|(2, 0)\|_1^2 = 2$$

e, por outro lado,

$$2\left(\|u\|_1^2 + \|v\|_1^2\right) = 2\left(\|(1, 0)\|_1^2 + \|(-1, 0)\|_1^2\right) = 2(1 + 1) = 4.$$

Considerando que a identidade do paralelogramo não foi atendida, concluímos que a norma $\|*\|_1$ não é induzida por um produto interno.

4. Em um espaço vetorial V com produto interno, considere dois vetores u e v unitários e ortogonais. Mostre que $\|u - v\| = \sqrt{2}$.
5. No espaço $V = \mathcal{M}_{2 \times 2}$ das matrizes reais 2×2 , defina a operação

$$\langle A, B \rangle = a_{11}b_{11} + 2a_{12}b_{12} + 3a_{21}b_{21} + a_{22}b_{22}, \quad (3.6)$$

sendo $A = [a_{ij}]$ e $B = [b_{ij}]$.

- (a) Verifique que a operação (3.6) define um produto interno em V .
- (b) Calcule as normas e o ângulo entre os vetores

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

- (c) Encontre o valor de x que torna ortogonais os vetores

$$X = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad Y = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & x \end{pmatrix}.$$

6. Seja V um espaço vetorial com produto interno e considere dois vetores u e v em V . Mostre que a função real $f(x) = \|u + xv\|^2$ atinge um valor mínimo.
7. No espaço \mathbb{R}^3 considere a norma induzida pelo produto interno

$$\langle u, v \rangle = 2xx' + yy' + 4zz', \quad (3.7)$$

sendo $u = (x, y, z)$, $v = (x', y', z')$. Calcular o trabalho realizado pelo campo de forças (constante) $\mathbf{F} = (1, 2, 6)$, para transportar uma partícula do ponto $A(1, 1, 2)$ ao ponto $B(2, 3, -1)$, em linha reta. Recorde-se que o trabalho é o *produto* da força pelo deslocamento.

8. Dados dois vetores não nulos v_1 e v_2 , qual valor deve-se atribuir à constante λ para que os vetores v_1 e $v'_2 = v_2 - \lambda v_1$ sejam ortogonais?
9. Sejam v_1 , v_2 e v_3 vetores não nulos e suponha que v_1 e v_2 sejam ortogonais. Quais valores devem assumir as constantes λ e μ , para que o vetor $v'_3 = v_3 - \lambda v_2 - \mu v_1$ seja ortogonal a v_1 e v_2 , simultaneamente?
10. Se x , y e z são números reais positivos, use a desigualdade de Cauchy-Schwarz em \mathbb{R}^3 e mostre que

$$(x + y + z) \left(\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z} \right) \geq 9.$$

11. Se u e v são ortogonais, mostre que

$$\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2. \quad (\text{Teorema de Pitágoras})$$

Faça uma ilustração geométrica com vetores no plano \mathbb{R}^2 .

12. No espaço $\mathcal{M}_{2 \times 2}$ considere a seguinte operação:

$$\langle A, B \rangle = \text{tr}(B^t \cdot A). \quad (3.8)$$

- (a) Mostre que a operação assim define um produto interno em $\mathcal{M}_{2 \times 2}$.
- (b) Em relação ao produto interno (3.8), encontre um vetor $Y \neq \mathbf{0}$, ortogonal ao vetor

$$X = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

3.2 Ortogonalização

Por que as bases ortogonais são importantes e como ortogonalizar uma dada base? As coordenadas de um vetor numa base ortogonal são relativamente simples de calcular e isso já justifica a importância das bases ortogonais. Se $\beta = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ é uma base ortogonal de V e u é um vetor qualquer, então

$$u = x_1 \cdot v_1 + x_2 \cdot v_2 + \dots + x_n \cdot v_n \quad (3.9)$$

e para calcular a coordenada x_j fazemos o produto interno dos dois lados de (3.9) pelo vetor v_j , usamos a ortogonalidade e encontramos

$$\langle u, v_j \rangle = x_j \langle v_j, v_j \rangle = x_j \|v_j\|^2 \Rightarrow x_j = \frac{\langle u, v_j \rangle}{\|v_j\|^2}, \quad j = 1, 2, 3, \dots, n. \quad (3.10)$$

O escalar $\frac{\langle u, v_j \rangle}{\|v_j\|^2}$ que figura em (3.10) é o **COEFICIENTE DE FOURIER** de u com respeito ao vetor v_j .

EXEMPLO Em relação ao produto interno usual, a base

$$\beta = \{(1, 1, 0), (-1, 1, 0), (0, 0, 2)\}$$

é uma base ortogonal, tendo em vista que

$$\langle (1, 1, 0), (-1, 1, 0) \rangle = -1 + 1 + 0 = 0$$

$$\langle (1, 1, 0), (0, 0, 2) \rangle = 0 + 0 + 0 = 0$$

$$\langle (-1, 1, 0), (0, 0, 2) \rangle = 0 + 0 + 0 = 0.$$

Os coeficientes de Fourier do vetor $u = (3, -1, 2)$ em relação à base β são

$$\begin{aligned} x_1 &= \frac{\langle (3, -1, 2), (1, 1, 0) \rangle}{\|(1, 1, 0)\|^2} = \frac{2}{2} = 1 \\ x_2 &= \frac{\langle (3, -1, 2), (-1, 1, 0) \rangle}{\|(-1, 1, 0)\|^2} = \frac{-4}{2} = -2 \\ x_3 &= \frac{\langle (3, -1, 2), (0, 0, 2) \rangle}{\|(0, 0, 2)\|^2} = \frac{4}{4} = 1 \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad [u]_\beta = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

O processo que apresentamos aqui para ortogonalizar uma base $\beta = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ do espaço vetorial V é devido a **Gram-Schmidt** e se inicia fixando uma das direções, digamos $v'_1 = v_1$, e construindo vetores v'_2, v'_3, \dots, v'_n de modo que $\beta' = \{v'_1, v'_2, \dots, v'_n\}$ seja uma base ortogonal. (veja os exercícios 3.1G e 3.1H) O vetor v'_k da base β' vem dado por

$$v'_k = v_k - \frac{\langle v_k, v'_{k-1} \rangle}{\|v'_{k-1}\|^2} \cdot v'_{k-1} - \frac{\langle v_k, v'_{k-2} \rangle}{\|v'_{k-2}\|^2} \cdot v'_{k-2} - \dots - \frac{\langle v_k, v'_2 \rangle}{\|v'_2\|^2} \cdot v'_2 - \frac{\langle v_k, v'_1 \rangle}{\|v'_1\|^2} \cdot v'_1, \quad k = 2, 3, \dots, n.$$

De forma explícita, temos

$$\begin{aligned} v'_1 &= v_1 \\ v'_2 &= v_2 - \frac{\langle v_2, v'_1 \rangle}{\|v'_1\|^2} \cdot v'_1 \\ v'_3 &= v_3 - \frac{\langle v_3, v'_2 \rangle}{\|v'_2\|^2} \cdot v'_2 - \frac{\langle v_3, v'_1 \rangle}{\|v'_1\|^2} \cdot v'_1 \\ &\vdots \\ v'_n &= v_n - \frac{\langle v_n, v'_{n-1} \rangle}{\|v'_{n-1}\|^2} \cdot v'_{n-1} - \frac{\langle v_n, v'_{n-2} \rangle}{\|v'_{n-2}\|^2} \cdot v'_{n-2} - \dots - \frac{\langle v_n, v'_2 \rangle}{\|v'_2\|^2} \cdot v'_2 - \frac{\langle v_n, v'_1 \rangle}{\|v'_1\|^2} \cdot v'_1 \end{aligned}$$

EXEMPLO No espaço \mathbb{P}_1 dos polinômios de grau ≤ 1 , considere o produto interno

$$\langle p, q \rangle = \int_0^2 p(x)q(x) dx.$$

A partir da base $\beta = \{1, x\}$ vamos encontrar uma base ortonormal de \mathbb{P}_1 .

- **PASSO 1: ORTOGONALIZANDO, VIA GRAM-SCHMIDT, A BASE β .**

Sejam $v_1 = 1$, $v_2 = x$ e consideremos

$$\begin{aligned} v'_1 &= v_1 = 1 \quad \text{e} \\ v'_2 &= v_2 - \frac{\langle v_2, v'_1 \rangle}{\|v'_1\|^2} \cdot v'_1 = x - \frac{\int_0^2 x dx}{\int_0^2 1^2 dx} = x - 1. \end{aligned}$$

A base $\beta' = \{1, x - 1\}$ assim obtida é ortogonal.

- **PASSO 2: ORTONORMALIZANDO A BASE β' .**

Temos

$$\begin{aligned} \|1\|^2 &= \langle 1, 1 \rangle = \int_0^2 dx = 2 \Rightarrow \|1\| = \sqrt{2} \\ \|x - 1\|^2 &= \langle x - 1, x - 1 \rangle = \int_0^2 (x - 1)^2 dx = 2/3 \Rightarrow \|x - 1\| = \sqrt{2/3}. \end{aligned}$$

A base $\beta'' = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}}(x - 1) \right\}$ é ortonormal.

ESCREVENDO PARA APRENDER

1. Use o processo de ortogonalização para construir uma base ortonormal do \mathbb{R}^2 , a partir da base $\beta = \{(1, 2), (2, 1)\}$.

2. Repita o exercício precedente considerando a base $\beta = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 2, 0)\}$ do \mathbb{R}^3 .
3. Ortonormalize a base $\beta = \{(1, -1), (1, 1)\}$ do \mathbb{R}^2 , em relação ao produto interno (3.5).
4. Considere o produto interno usual do \mathbb{R}^3 e encontre uma base ortonormal para o subespaço

$$W = \{(x, y, z) : x - y + z = 0\}.$$

5. No espaço \mathbb{P}_2 dos polinômios de grau ≤ 2 , considere o produto interno

$$\langle p, q \rangle = \int_{-1}^1 p(x) q(x) dx.$$

Encontre uma base ortonormal para o subespaço de \mathbb{P}_2 gerado pelos vetores $v_1 = 1$ e $v_2 = 1 - x$.

6. No espaço $\mathcal{M}_{2 \times 2}$, considere o produto interno $\langle A, B \rangle = \text{tr}(B^t \cdot A)$ e ortonormalize a base

$$\beta = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right\}.$$

7. No espaço das funções contínuas em $[-\pi, \pi]$ considere o produto interno usual:

$$\langle f, g \rangle = \int_{-\pi}^{\pi} f(x) g(x) dx$$

e deixe f ser a função dada por $f(x) = \text{sen } kx$, onde k é um inteiro positivo.

- (a) Calcule $\|f\|$.
- (b) Como se calcula coeficiente de Fourier de uma função contínua $g : [-\pi, \pi] \rightarrow \mathbb{R}$, com respeito à função f ? O que representa este coeficiente?
8. Considere o espaço das funções contínuas em $[0, 2\pi]$, equipado do produto interno usual:

$$\langle f, g \rangle = \int_0^{2\pi} f(x) g(x) dx.$$

Se $g_n(x) = \cos nx$ e $h_m(x) = \text{sen } mx$, sendo m e n inteiros, com $n \geq 0$ e $m \geq 1$, mostre que:

- (a) $\|g_0\| = \sqrt{2\pi}$ e $\|g_n\| = \|h_n\| = \sqrt{\pi}$, $\forall n \geq 1$.
- (b) $g_n \perp h_m$, $\forall m, n$.
- (c) $g_n \perp g_m$, se $m \neq n$.

No cálculo das integrais use as relações

$$\begin{aligned}\operatorname{sen} A \cos B &= \frac{1}{2} [\operatorname{sen}(A+B) + \operatorname{sen}(A-B)] \\ \cos A \cos B &= \frac{1}{2} [\cos(A+B) + \cos(A-B)].\end{aligned}$$

9. Com a notação do exercício precedente, calcule a norma e os coeficientes de Fourier da função $f(x) = x$, com respeito às funções g_n e h_m .
10. Seja V o espaço das funções contínuas em $[0, 1]$, equipado do produto interno:

$$\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(x) g(x) dx.$$

- (a) Encontre uma base ortonormal do subespaço gerado pelas funções $f(x) = x$ e $g(x) = x^2$.
- (b) Repita o item (a) com o subespaço $W = [1, x, x^2]$.

3.3 Complementar Ortogonal

No que se segue V é um espaço vetorial real e $\langle *, * \rangle$ um produto interno em V . Dado um subconjunto S de V , o **COMPLEMENTAR ORTOGONAL** de S , representado por S^\perp (lê-se "S perp"), é o subconjunto de V constituído pelos vetores ortogonais a S , isto é:

$$S^\perp = \{v \in V : \langle u, v \rangle = 0, \quad \forall u \in S\}.$$

ESCREVENDO PARA APRENDER

1. Mostre que S^\perp é um subespaço vetorial de V , mesmo que S não o seja.
2. Identifique os subespaços $\mathbf{0}^\perp$ e V^\perp . Se W é um subespaço de V , quem é $W^{\perp\perp}$?
3. DECOMPOSIÇÃO EM SOMA DIRETA Se W é um subespaço vetorial de V , mostre que

$$V = W \oplus W^\perp.$$

Deduza, em particular, que $\dim V = \dim W + \dim W^\perp$.

4. Em cada caso, encontre uma base do subespaço W^\perp .

(a) $W = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x = y\}$ (b) $W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x = y\}$.

5. Em \mathbb{R}^3 , com o produto interno usual, considere o operador linear $T(x, y, z) = (z, x - y, -z)$.

(a) Encontre uma base ortonormal do subespaço $\mathcal{N}(T)^\perp$.

(b) Repita o ítem (a), considerando o produto interno (3.7).

6. Em \mathbb{R}^3 , com o produto interno usual, seja W o subespaço gerado pelos vetores

$$v_1 = (1, 1, 0), \quad v_2 = (0, 1, 1), \quad \text{e} \quad v_3 = (1, 0, -1).$$

(a) Encontre o complementar ortogonal W^\perp .

(b) Qual o operador T do \mathbb{R}^3 , que satisfaz a $\text{Im}(T) = W^\perp$ e $\mathcal{N}(T) = W$?

7. Seja W o subespaço \mathbb{R}^3 gerado pelo conjunto $S = \{(1, 0, 1), (1, 1, 0), (2, 1, 1)\}$.

(a) Há diferença entre S^\perp e W^\perp ?

(b) Encontre uma base ortogonal de W^\perp .

8. Seja W o subespaço do \mathbb{R}^3 , gerado pelos vetores $(1, 0, 1)$ e $(1, 1, 0)$. Determine uma base de W^\perp , considerando o produto escalar

$$\langle (x, y, z), (x', y', z') \rangle = 2xx' + yy' + zz'.$$

9. Mostre que o espaço-solução do sistema

$$\begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$$

coincide com o complementar ortogonal em \mathbb{R}^3 do subespaço gerado pelos vetores $v_1 = (2, 1, -1)$ e $v_2 = (0, 1, 1)$. Encontre uma base ortonormal do espaço-solução.

10. Repita o exercício precedente com os sistemas:

$$(a) \begin{cases} 3x - 2y + z + t = 0 \\ x + y + 2t = 0 \end{cases} \quad (b) \begin{cases} x + y + z = 0 \\ x - y = 0 \\ y + z = 0. \end{cases}$$

(a)

11. Seja W o subespaço do \mathbb{R}^5 gerado pelos vetores

$$v_1 = (1, 2, 3, -1, 2) \quad \text{e} \quad v_2 = (2, 4, 7, 2, -1).$$

Encontre uma base do subespaço W^\perp , considerando em \mathbb{R}^5 o produto interno usual.

12. **PROJEÇÃO ORTOGONAL** Seja $\beta = \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ uma **base ortogonal** de um subespaço W de V e deixe-nos representar por $\text{Proj}_W(v)$ o vetor

$$\text{Proj}_W(v) = \frac{\langle v, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} \cdot v_1 + \frac{\langle v, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} \cdot v_2 + \dots + \frac{\langle v, v_k \rangle}{\|v_k\|^2} \cdot v_k.$$

Conforme vimos no Exercício 3, $V = W \oplus W^\perp$ e dado um vetor v de V , temos que $v - \text{Proj}_W(v)$ jaz no complementar ortogonal W^\perp e, assim,

$$v = \underbrace{\text{Proj}_W(v)}_{\in W} + \underbrace{(v - \text{Proj}_W(v))}_{\in W^\perp}. \tag{3.11}$$

A relação (3.11) sugere olhar o vetor $\text{Proj}_W(v)$ como a projeção ortogonal do vetor v no subespaço W . Em resumo, temos

$$\text{Proj}_W(v) = \frac{\langle v, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} \cdot v_1 + \frac{\langle v, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} \cdot v_2 + \dots + \frac{\langle v, v_k \rangle}{\|v_k\|^2} \cdot v_k.$$

Veja na introdução a projeção ortogonal de um vetor (geométrico) sobre outro para deduzir a generalização acima. Encontre a projeção ortogonal do vetor $v = (1, 0, 0, 1, -2)$ no subespaço W do exercício precedente. (primeiro ortogonalize a base de W)

3.4 Revisando o Conteúdo

1. Em um espaço vetorial V com produto interno, considere dois vetores u e v , unitários e ortogonais. Mostre que

$$(xu + yv) \perp (zu + tv) \Leftrightarrow xz + yt = 0.$$

2. Em um espaço vetorial V com produto interno, considere um vetor unitário u e seja S o subconjunto de V constituídos pelos vetores unitários de V . Defina a função $\varphi : S \rightarrow \mathbb{R}$ por $\varphi(v) = \|u - v\|$.

- (a) Mostre que φ tem valor máximo 2 e valor mínimo 0. Em que vetores φ atinge esses valores extremos?
- (b) Mostre que $\varphi(v) = \sqrt{2}$ se, e somente se, $v \perp u$.
3. Dada uma matriz real A , de ordem 2×2 , mostre que a matriz $A^t A$ é diagonal se, e somente se, as colunas de A são vetores ortogonais, em relação ao produto interno usual do \mathbb{R}^2 .
4. Em um espaço vetorial V , considere dois produtos internos $\langle \bullet, \bullet \rangle_1$ e $\langle \bullet, \bullet \rangle_2$ e defina:

$$\begin{aligned}\langle \bullet, \bullet \rangle_3 &= \langle \bullet, \bullet \rangle_1 + \langle \bullet, \bullet \rangle_2 \\ \langle \bullet, \bullet \rangle_4 &= \lambda \cdot \langle \bullet, \bullet \rangle_1, \quad \lambda > 0\end{aligned}$$

Mostre que $\langle \bullet, \bullet \rangle_3$ e $\langle \bullet, \bullet \rangle_4$ definem produtos internos em V .

5. No espaço vetorial \mathbb{R}^2 construa dois produtos internos $\langle \bullet, \bullet \rangle_1$ e $\langle \bullet, \bullet \rangle_2$, tais que a diferença $\langle \bullet, \bullet \rangle_* = \langle \bullet, \bullet \rangle_1 - \langle \bullet, \bullet \rangle_2$ não é um produto interno.
6. A desigualdade de Cauchy-Schwarz estabelece que

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|. \quad (3.12)$$

Mostre que a igualdade em (3.12) ocorre se, e somente se, os vetores u e v são LD.

7. A desigualdade triangular estabelece que

$$\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|. \quad (3.13)$$

Mostre que ocorre a igualdade em (3.13) se, e somente se, u e v são LD.

8. Dado um operador linear $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, tal que $\langle T(u), u \rangle = 0, \quad \forall u$, mostre que

$$\langle T(u), v \rangle = -\langle u, T(v) \rangle, \quad \forall u, v \in \mathbb{R}^2.$$

9. Seja $A = [a_{ij}]$ uma matriz 2×2 e defina $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ por $T(u) = A[u]$. Em relação ao produto interno usual do \mathbb{R}^2 , mostre que

$$\langle T(1, 0), (0, 1) \rangle = a_{21} \quad \text{e} \quad \langle T(0, 1), (1, 0) \rangle = a_{12}.$$

10. Com a notação do exercício precedente e admitindo que $\langle T(u), u \rangle = 0, \quad \forall u \in \mathbb{R}^2$, mostre que a matriz A é antissimétrica.
11. Se $\langle \bullet, \bullet \rangle$ é um produto interno no espaço vetorial \mathbb{R} , mostre que existe um escalar λ , tal que $\langle x, y \rangle = \lambda(x \cdot y)$. Em outras palavras, a menos de uma constante multiplicativa, um produto interno em \mathbb{R} coincide com o produto usual de números reais.
12. No espaço \mathbb{P}_2 , dos polinômios de grau ≤ 2 , com produto interno

$$\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(x)q(x)dx,$$

encontre um polinômio $p^*(x)$ ortogonal a $p(x) = x^2 - 1$.

RESPOSTAS & SUGESTÕES

3.1 INTRODUÇÃO

1. Comprove uma a uma as propriedades de produto interno. Sendo $u = (1, 1)$ e $v = (1, -1)$, temos

$$\langle u, v \rangle = 2 \times 1 \times 1 + 1 \times (-1) + 1 \times 1 + 2 \times (-1) = 0.$$

2. Não. Se $u = (1, 0)$ e $v = (0, 0)$, um cálculo direto nos dá

$$\langle u, v \rangle = |0 - 1| + |0 - 0| = 1.$$

(se fosse um produto interno, deveríamos ter $\langle u, \mathbf{0} \rangle = 0$).

3. Use as relações $\|u \pm v\|^2 = \|u\|^2 \pm 2\langle u, v \rangle + \|v\|^2$ para chegar aos resultados.

4. Sendo u e v unitários e ortogonais, temos $\|u\| = \|v\| = 1$ e $\langle u, v \rangle = 0$. Assim,

$$\|u - v\|^2 = \|u\|^2 - 2\langle u, v \rangle + \|v\|^2 = 2.$$

5. (a) Comprove as condições que definem o produto interno.

(b) Temos

$$\|A\| = \sqrt{1 + 2 + 1} = 2 \quad \text{e} \quad \|B\| = \sqrt{4 + 2 + 3 + 1} = \sqrt{10}.$$

Além disso, $\langle A, B \rangle = 1$ e representando por θ o ângulo entre A e B , temos

$$\cos \theta = \frac{\langle A, B \rangle}{\|A\| \|B\|} = \frac{1}{2\sqrt{10}} \Rightarrow \theta = \arccos \left(\frac{1}{2\sqrt{10}} \right).$$

(c) Os vetores (matrizes) X e Y serão ortogonais quando $\langle X, Y \rangle = 0$. Um cálculo direto nos dá $x = -15$.

6. A função $f(x)$ é o trinômio do segundo grau

$$f(x) = \|v\|^2 x^2 + 2\langle u, v \rangle x + \|u\|^2,$$

com discriminante $\Delta = 4\langle u, v \rangle^2 - 4\|u\|^2\|v\|^2 \leq 0$. e seu valor mínimo é $-\Delta/4\|v\|^2$, que é a ordenada do vértice.

7. O deslocamento é $\mathbf{AB} = (1, 2, -3)$ e o trabalho é igual a:

$$\tau = \langle \mathbf{F}, \mathbf{AB} \rangle = \langle (1, 2, 6), (1, 2, -3) \rangle = 2 \times 1 + 2 \times 2 + 4 \times 6 \times (-3) = -66.$$

8. O vetor $v'_2 = v_2 - \lambda v_1$ será ortogonal a v_1 , quando $\langle v'_2, v_1 \rangle = 0$ e daí resulta

$$0 = \langle v'_2, v_1 \rangle = \langle v_2 - \lambda v_1, v_1 \rangle = \langle v_2, v_1 \rangle - \lambda \langle v_1, v_1 \rangle \Rightarrow \lambda = \frac{\langle v_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2}.$$

9. O vetor $v'_3 = v_3 - \lambda v_2 - \mu v_1$ será ortogonal a v_1 e v_2 , quando o par (λ, μ) for solução do sistema

$$\begin{cases} \langle v_1, v_3 - \lambda v_2 - \mu v_1 \rangle = 0 \\ \langle v_2, v_3 - \lambda v_2 - \mu v_1 \rangle = 0 \end{cases}$$

e considerando que $\langle v_2, v_1 \rangle = 0$, obtemos

$$\begin{cases} \langle v_3, v_1 \rangle - \mu \|v_1\|^2 = 0 \\ \langle v_3, v_2 \rangle - \lambda \|v_2\|^2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \lambda = \frac{\langle v_3, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} \quad \text{e} \quad \mu = \frac{\langle v_3, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2}.$$

10. Considere os vetores $u = (\sqrt{x}, \sqrt{y}, \sqrt{z})$ e $v = (\sqrt{1/x}, \sqrt{1/y}, \sqrt{1/z})$ e use a desigualdade de Cauchy-Schwarz.

11. Temos que $\|u + v\|^2 = \langle u + v, u + v \rangle$ e expandindo o produto interno, encontramos

$$\|u + v\|^2 = \langle u + v, u + v \rangle = \|u\|^2 + 2\underbrace{\langle u, v \rangle}_{=0} + \|v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2.$$

3.2 ORTOGONALIZAÇÃO

3.2A Primeiro ortogonalize a base, substituindo o vetor $v_2 = (2, 1)$ pelo vetor

$$v'_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 = (2, 1) - \frac{\langle (2, 1), (1, 2) \rangle}{\|(1, 2)\|^2} (1, 2) = (2, 1) - \frac{4}{5} (1, 2) = \left(\frac{6}{5}, -\frac{3}{5}\right).$$

Para concluir, normalize a base $\{v_1, v'_2\}$ e encontre a base ortonormal

$$\beta = \left\{ \left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}} \right), \left(\frac{2}{\sqrt{5}}, -\frac{1}{\sqrt{5}} \right) \right\}.$$

3.2B $\beta^\perp = \left\{ (1, 1, 0), \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1\right), \left(-\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right) \right\}$.

3.2C Com relação ao produto interno (3.5) a base β é ortogonal e resta-nos *normalizá-la*. (*normalizar* uma base é tornar seus componentes unitários). Temos:

$$\|(1, -1)\| = \sqrt{\langle (1, -1), (1, -1) \rangle} = \sqrt{2} \quad \text{e} \quad \|(1, 1)\| = \sqrt{\langle (1, 1), (1, 1) \rangle} = \sqrt{6}.$$

A base ortonormal correspondente é, portanto

$$\beta^\perp = \left\{ \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}} \right), \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}} \right) \right\}.$$

3.2D Considere, por exemplo, a base $\beta = \{(1, 0, -1), (0, 1, 1)\}$ de W e ortonormalize essa base, via Gram-Schmidt.

3.2E Os vetores $v_1 = 1$ e $v_2 = 1 - x$ são LI e formam uma base do subespaço. Temos

$$\begin{aligned} \|v_1\|^2 &= \|1\|^2 = \int_{-1}^1 dx = 2 \\ \|v_2\|^2 &= \|1 - x\|^2 = \int_{-1}^1 (1 - x)^2 dx = \int_{-1}^1 (1 - 2x + x^2) dx = 8/3 \\ \langle v_1, v_2 \rangle &= \int_{-1}^1 (1 - x) dx = 2. \end{aligned}$$

Para ortogonalizar a base, consideramos $v'_1 = v_1$ e

$$v'_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, v'_1 \rangle}{\|v'_1\|^2} v'_1 = 1 - x - \frac{2}{2} = -x.$$

A base $\beta = \{1, -x\}$ de \mathbb{P}_2 é ortogonal e a base

$$\beta' = \left\{ \frac{1}{2}, \frac{-3x}{2} \right\}.$$

é ortonormal.

3.2F Dado que $\langle A, B \rangle = \text{tr}(B^t \cdot A)$, as regras que definem o Produto Interno são facilmente comprovadas usando propriedades do traço e da transposição de matrizes:

$$(a) \langle A, A \rangle = \text{tr}(A^t \cdot A) = a_{11}^2 + a_{12}^2 + a_{21}^2 + a_{22}^2 \geq 0. \quad (\text{aqui } A = [a_{ij}]_{2 \times 2})$$

$$(b) \langle B, A \rangle = \text{tr}(A^t \cdot B) = \text{tr}[(B^t \cdot A)]^t = \text{tr}(B^t \cdot A) = \langle A, B \rangle.$$

$$(c) \langle A + B, C \rangle = \text{tr}(C^t \cdot (A + B)) = \text{tr}(C^t \cdot A) + \text{tr}(C^t \cdot B) = \langle A, C \rangle + \langle B, C \rangle.$$

$$(d) \langle x \cdot A, B \rangle = \text{tr}(B^t \cdot (xA)) = x \text{tr}(B^t \cdot A) = x \langle A, B \rangle.$$

Para os vetores básicos

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad D = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix},$$

temos: $\|A\|^2 = 2$, $\|B\|^2 = 2$, $\|C\|^2 = 3$ e $\|D\|^2 = 4$ e o processo de Gram-Schmidt nos ensina que a base ortogonal $\beta' = \{A', B', C', D'\}$ deve ser construída de tal forma que:

$$\begin{aligned} A' &= A \\ B' &= B - \left(\frac{\langle B, A' \rangle}{\|A'\|^2} \right) A' \\ C' &= C - \left(\frac{\langle C, B' \rangle}{\|B'\|^2} \right) B' - \left(\frac{\langle C, A' \rangle}{\|A'\|^2} \right) A' \\ D' &= D - \left(\frac{\langle D, C' \rangle}{\|C'\|^2} \right) C' - \left(\frac{\langle D, B' \rangle}{\|B'\|^2} \right) B' - \left(\frac{\langle D, A' \rangle}{\|A'\|^2} \right) A' \end{aligned}$$

Um cálculo direto nos conduz a:

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad B' = \begin{bmatrix} 1/2 & 1 \\ 0 & -1/2 \end{bmatrix}, \quad C' = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad D' = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\mathbf{3.2G} \quad (a) \sqrt{\pi} \quad (b) \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} g(x) \sin kx \, dx.$$

3.2H (a) Temos $g_n(x) = \cos nx$ e, portanto, a função g_0 é constante e igual a 1. Logo,

$$\begin{aligned} \|g_0\|^2 &= \int_0^{2\pi} g_0(x)^2 \, dx = \int_0^{2\pi} dx = 2\pi \Rightarrow \|g_0\| = \sqrt{2\pi}. \\ \|g_n\|^2 &= \int_0^{2\pi} g_n(x)^2 \, dx = \int_0^{2\pi} \cos^2 x \, dx = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} (1 + \cos 2nx) \, dx = \pi, \quad \forall n. \\ \|h_m\|^2 &= \int_0^{2\pi} h_m(x)^2 \, dx = \int_0^{2\pi} \sin^2 x \, dx = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} (1 - \cos 2nx) \, dx = \pi, \quad m \geq 1. \end{aligned}$$

(b) Duas funções g e h são ortogonais quando $\langle g, h \rangle = 0$, isto é, $\int_0^{2\pi} g(x)h(x)dx = 0$. Se $m \neq n$, temos

$$\begin{aligned} \langle g_n, h_m \rangle &= \int_0^{2\pi} \cos nx \sin mx dx = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} [\sin(m+n)x + \sin(n-m)x] dx \\ &= \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} \sin(m+n)x dx + \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} \sin(n-m)x dx \\ &= \frac{1}{2} \left[\frac{-\cos(m+n)x}{m+n} \right]_0^{2\pi} + \frac{1}{2} \left[\frac{-\cos(m-n)x}{m-n} \right]_0^{2\pi} = 0. \end{aligned}$$

No caso em que $m = n$, temos

$$\langle g_n, h_n \rangle = \int_0^{2\pi} \cos nx \sin nxdx = \frac{1}{2n} [\sin^2 nx]_0^{2\pi} = 0.$$

(c) Sendo $m \neq n$, temos

$$\begin{aligned} \langle g_n, g_m \rangle &= \int_0^{2\pi} \cos nx \cos mx dx = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} [\cos(m+n)x + \cos(n-m)x] dx \\ &= \frac{1}{2} \left[\frac{\sin(m+n)x}{m+n} \right]_0^{2\pi} + \frac{1}{2} \left[\frac{\sin(m-n)x}{m-n} \right]_0^{2\pi} = 0. \end{aligned}$$

3.2I Usando integração por partes, temos

$$c_n = \frac{\langle f, g_n \rangle}{\|g_n\|^2} = \frac{1}{\pi} \left(\int_0^{2\pi} x \cos nxdx \right) = \frac{1}{n\pi} \left([x \sin nx]_0^{2\pi} - \int_0^{2\pi} \sin nxdx \right) = 0$$

Em relação a h_m , o coeficiente de Fourier de f é:

$$\begin{aligned} d_m &= \frac{\langle f, h_m \rangle}{\|h_m\|^2} = \frac{1}{\pi} \left(\int_0^{2\pi} x \sin mx dx \right) = \frac{1}{m\pi} \left([-x \cos mx]_0^{2\pi} + \int_0^{2\pi} \cos mx dx \right) \\ &= -\frac{2\pi}{m\pi} = -\frac{2}{m}. \end{aligned}$$

3.2J (a) $\{\sqrt{80}(x^2 - 3x/4), \sqrt{3}x\}$ (b) $\{\sqrt{80}(x^2 - 3x/4), \sqrt{3}x, 10x^2 - 12x + 3\}$.

3.3 COMPLEMENTAR ORTOGONAL

3.3A Dados v_1 e v_2 em S^\perp e um escalar λ , devemos mostrar que $\lambda v_1 + v_2 \in S^\perp$. Temos $\langle u, v_1 \rangle = 0$ e $\langle u, v_2 \rangle = 0$, para cada $u \in S$ e, portanto,

$$\langle u, \lambda v_1 + v_2 \rangle = \lambda \langle u, v_1 \rangle + \langle u, v_2 \rangle = 0 \Rightarrow \lambda v_1 + v_2 \in S^\perp.$$

3.3B $\{0\}^\perp = V$, $V^\perp = \{0\}$ e $W^{\perp\perp} = W$.

3.3C Sejam $n = \dim V$ e $k = \dim W$ e consideremos uma base ortonormal $\beta = \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ de W e completemos essa base a uma base

$$\beta' = \{v_1, v_2, \dots, v_k, v_{k+1}, v_{k+2}, \dots, v_n\}$$

de V , a qual é suposta ortonormal (no processo de ortogonalização de Gram-Schmidt os vetores v_1, v_2, \dots, v_k não mudam, porque já são ortonormais). Mostremos que

$$W^\perp = [v_{k+1}, v_{k+2}, \dots, v_n].$$

Dado v em V , temos

$$v = x_1 \cdot v_1 + x_2 \cdot v_2 + \dots + x_k \cdot v_k + x_{k+1} \cdot v_{k+1} + x_{k+2} \cdot v_{k+2} + \dots + x_n \cdot v_n \quad (3.14)$$

e fazendo o produto interno de ambos os lados de (3.14) com v_j , encontramos

$$\langle v, v_j \rangle = x_j \langle v_j, v_j \rangle = x_j \|v_j\|^2 = x_j, \quad j = 1, 2, 3, \dots, n.$$

Para concluir, observamos que

$$\begin{aligned} v \in W^\perp &\Leftrightarrow \langle v, v_j \rangle = 0, \quad j = 1, 2, 3, \dots, k \\ &\Leftrightarrow v = x_{k+1} \cdot v_{k+1} + x_{k+2} \cdot v_{k+2} + \dots + x_n \cdot v_n \\ &\Leftrightarrow v \in [v_{k+1}, v_{k+2}, \dots, v_n]. \end{aligned}$$

3.3D A construção de uma base de W^\perp baseia-se na resolução do exercício precedente. A partir de uma base de W fazemos o complemento a uma base ortogonal de V .

(a) Vemos que $W = [(1, 1)]$ e considerando um vetor v ortogonal a $(1, 1)$ chegamos ao resultado. Por exemplo, considerando $v_2 = (1, -1)$, vemos que $W^\perp = [(1, -1)]$ é a reta $y = -x$.

(b) Neste caso, $\beta = \{(1, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ é uma base ortogonal de W e considerando $v_3 = (1, -1, 0)$, obtemos a base ortogonal do \mathbb{R}^3 :

$$\beta' = \{(1, 1, 0), (0, 0, 1), (1, -1, 0)\}.$$

Assim, $W^\perp = [(1, -1, 0)]$.

3.3E Temos que $\mathcal{N}(T) = [(1, 1, 0)]$ e um vetor $v = (x, y, z)$ jaz em $\mathcal{N}(T)^\perp$ se, e só se,

$$\langle (x, y, z), (1, 1, 0) \rangle = 0.$$

(a) Em relação ao produto interno usual, temos

$$\langle (x, y, z), (1, 1, 0) \rangle = 0 \Leftrightarrow x + y = 0.$$

Assim, $\mathcal{N}(T)^\perp = \{(x, -x, z) : x, z \in \mathbb{R}\}$ e uma base ortogonal desse subespaço é $\beta = \{(1, -1, 0), (0, 0, 1)\}$.

Normalizando β encontramos a base ortonormal

$$\beta' = \left\{ (1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2}, 0), (0, 0, 1) \right\}.$$

(b) Em relação ao produto interno (3.7), temos

$$\langle (x, y, z), (1, 1, 0) \rangle = 0 \Leftrightarrow 2x + y = 0$$

e, neste caso, temos $\mathcal{N}(T)^\perp = \{(x, -2x, z) : x, z \in \mathbb{R}\}$. Uma base ortogonal de $\mathcal{N}(T)^\perp$ é $\beta = \{(1, -2, 0), (0, 0, 1)\}$ e normalizando-a, chegamos a

$$\beta' = \left\{ (1/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6}, 0), (0, 0, 1/2) \right\}.$$

3.3F Escalonando a matriz geradora de W , encontramos

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

e, portanto, $\beta = \{(1, 0, -1), (0, 1, 1)\}$ é uma base de W .

(a) Um vetor $v = (x, y, z)$ pertence a W^\perp se, e somente se,

$$\langle (x, y, z), (1, 0, -1) \rangle = 0 \quad \text{e} \quad \langle (x, y, z), (0, 1, 1) \rangle = 0.$$

Assim, W^\perp é o espaço solução do sistema

$$\begin{cases} x - z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$$

com um grau de liberdade e variável livre z . Uma base de W^\perp é $\beta' = \{(1, -1, 1)\}$.

(b) Recorde-se que um operador linear estará determinado quando conhecemos sua ação nos vetores de uma base. Como desejamos que $\mathcal{N}(T) = W$ e $\text{Im}(T) = W^\perp$, consideramos

$$T(1, 0, -1) = (0, 0, 0) \quad (\text{vetor básico do núcleo})$$

$$T(0, 1, 1) = (0, 0, 0) \quad (\text{vetor básico do núcleo})$$

$$T(1, -1, 1) = (1, -1, 1) \quad (\text{vetor básico da imagem})$$

Escrevendo $(x, y, z) = a(1, 0, -1) + b(0, 1, 1) + c(1, -1, 1)$, encontramos $c = \frac{1}{3}(x - y + z)$ e, portanto

$$T(x, y, z) = cT(1, -1, 1) = \frac{1}{3}(x - y + z, -x + y - z, x - y + z).$$

3.3G

(a) Os subespaços S^\perp e W^\perp coincidem.

(b) O subespaço W^\perp é o espaço-solução do sistema linear homogêneo

$$\begin{cases} x + z = 0 \\ x + y = 0 \\ 2x + y + z = 0 \end{cases}$$

o qual é gerado por $(0, 1, -1)$.

3.3H O complementar ortogonal W^\perp é o espaço-solução do sistema

$$\begin{cases} 2x + z = 0 \\ 2x + y = 0 \end{cases}$$

isto é, o subespaço unidimensional, gerado por $(1, -2, -2)$.

3.3I Considerando $v_1 = (2, 1, -1)$ e $v_2 = (0, 1, 1)$, então

$$u \in W^\perp \Leftrightarrow \begin{cases} \langle u, v_1 \rangle = 0 \\ \langle u, v_2 \rangle = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$$

Temos que $W^\perp = [(1, -1, 1)]$ e $\beta = \left\{ \frac{1}{\sqrt{3}}(1, -1, 1) \right\}$ é uma base ortonormal de W^\perp .

3.3J Como ilustração, faremos o ítem (a). Neste caso, o complementar ortogonal é o subespaço do \mathbb{R}^4 , de dimensão 2, dado por

$$W^\perp = [(-1, 1, 5, 0), (-2, 0, 5, 1)],$$

sendo $W = [(3, -2, 1, 1), (1, 1, 0, 2)]$.

3.3K A fim de que um vetor $u = (x, y, z, s, t)$ esteja em W^\perp é necessário e suficiente que $\langle u, v_1 \rangle = 0$ e $\langle u, v_2 \rangle = 0$. Assim,

$$u \in W^\perp \Leftrightarrow \begin{cases} \langle u, v_1 \rangle = 0 \\ \langle u, v_2 \rangle = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + 3z - s + 2t = 0 \\ 2x + 4y + 7z + 2s - t = 0 \end{cases} \quad (3.15)$$

Por escalonamento, vemos que o sistema (3.15) é equivalente a

$$\begin{cases} x + 2y + 3z - s + 2t = 0 \\ z + 4s - 5t = 0 \end{cases} \tag{3.16}$$

com grau de liberdade 3 e variáveis livres y, s e t . Para construir a base de W^\perp , atribuímos valores às variáveis livres e a partir de (3.16) calculamos x e z . Veja a tabela abaixo.

x	y	z	s	t	vetores básicos de W^\perp
-2	1	0	0	0	$w_1 = (-2, 1, 0, 0, 0)$
13	0	-4	1	0	$w_2 = (13, 0, -4, 1, 0)$
-17	0	5	0	1	$w_3 = (-17, 0, 5, 0, 1)$

Logo, $\beta = \{w_1, w_2, w_3\}$ é uma base de W^\perp .

3.4 EXERCÍCIOS ADICIONAIS

1. Se $\|u\| = \|v\| = 1$ e $\langle u, v \rangle = 0$, então

$$\begin{aligned} \langle xu, +yv, zu + tv \rangle &= 0 \\ \Leftrightarrow (xz)\langle u, u \rangle + (xt)\langle u, v \rangle + (yz)\langle v, u \rangle + (yt)\langle v, v \rangle &= 0 \\ \Leftrightarrow xz + yt &= 0. \end{aligned}$$

Dado $u + v$ em $W_1 \oplus W_2$, então $T(u, v) = u + v$ e, portanto, T é sobrejetora. Por outro lado, se $(u, v) \in \ker(T)$, então $u + v = \mathbf{0}$ em $W_1 \oplus W_2$ e como $W_1 \cap W_2 = \{\mathbf{0}\}$, segue que $u = v = \mathbf{0}$. Assim, $\ker(T) = \{\mathbf{0}\}$ e T é injetora.

2. No conjunto $S = \{v \in V : \|v\| = 1\}$, temos $\varphi(v) = \|u - v\|$, onde u está fixado e $\|u\| = 1$.

- (a) Primeiro, observamos que $\varphi(v) \geq 0$ e $\varphi(v) = 0 \Leftrightarrow v = u$. Isso mostra que o valor mínimo de $\varphi(v)$ é zero e este valor mínimo será atingido quando $v = u$. On the other hand,

$$\varphi(v)^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 - 2\langle u, v \rangle = 2 - 2\langle u, v \rangle \leq \text{(usar Cauchy-Schwarz)} \leq 2 + 2\|u\|\|v\| \leq 4.$$

Logo, o valor máximo de $\varphi(v)$ é 2 e este valor é atingido em $v = -u$.

(b) Temos

$$\varphi(v)^2 = 2 - 2\langle u, v \rangle \Leftrightarrow \varphi(v) = \sqrt{2 - 2\langle u, v \rangle}$$

e $\varphi(v) = \sqrt{2}$ se, e só se, $\langle u, v \rangle = 0$, isto é, se, e somente se, $u \perp v$.

3. Considere a matriz

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

com vetores colunas $u = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}$ e $v = \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix}$. A matriz

$$A^t A = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^2 + c^2 & ab + cd \\ ab + cd & b^2 + d^2 \end{bmatrix}$$

será diagonal se, e só se, $ab + cd = 0$. Ora, a condição $ab + cd = 0$ é equivalente a $\langle u, v \rangle = 0$.

4. Mostremos que $\langle \bullet, \bullet \rangle_3$ é um produto interno. Observe que:

(a) $\langle u, u \rangle_3 = \langle u, u \rangle_1 + \langle u, u \rangle_2 \geq 0$, porque $\langle u, u \rangle_1 \geq 0$ e $\langle u, u \rangle_2 \geq 0$.

(b) $\langle u + v, w \rangle_3 = \langle u + v, w \rangle_1 + \langle u + v, w \rangle_2 = \langle u, w \rangle_1 + \langle v, w \rangle_1 + \langle u, w \rangle_2 + \langle v, w \rangle_2 = \langle u, w \rangle_1 + \langle v, w \rangle_2 + \langle u, w \rangle_1 + \langle v, w \rangle_2 = \langle u, w \rangle_3 + \langle v, w \rangle_3$.

(c) $\langle xu, v \rangle_3 = \langle xu, v \rangle_1 + \langle xu, v \rangle_2 = x\langle u, v \rangle_1 + x\langle u, v \rangle_2 = x[\langle u, v \rangle_1 + \langle u, v \rangle_2] = x\langle u, v \rangle_3$.

(d) $\langle u, v \rangle_3 = \langle u, v \rangle_1 + \langle u, v \rangle_2 = \langle v, u \rangle_1 + \langle v, u \rangle_2 = \langle v, u \rangle_3$.

Com relação à operação $\langle u, v \rangle_4$, temos:

(a) $\langle u, u \rangle_4 = \lambda \cdot \langle u, u \rangle_1 \geq 0$, porque $\langle u, u \rangle_1 \geq 0$ e $\lambda > 0$.

(b) $\langle u + v, w \rangle_4 = \lambda \cdot \langle u + v, w \rangle_1 = \lambda \cdot [\langle u, w \rangle_1 + \langle v, w \rangle_1] = \lambda \cdot \langle u, w \rangle_1 + \lambda \cdot \langle v, w \rangle_1 = \langle u, w \rangle_4 + \langle v, w \rangle_4$.

(c) $\langle xu, v \rangle_4 = \lambda \cdot \langle xu, v \rangle_1 = \lambda \cdot x\langle u, v \rangle_1 = x[\lambda \cdot \langle u, v \rangle_1] = x\langle u, v \rangle_4$.

(d) $\langle u, v \rangle_4 = \lambda \cdot \langle u, v \rangle_1 = \lambda \cdot \langle v, u \rangle_1 = \langle v, u \rangle_4$.

5. Em \mathbb{R}^2 considere os produtos internos:

$$\langle (x, y), (x', y') \rangle_1 = xx' + yy' \quad \text{e} \quad \langle \bullet, \bullet \rangle_2 = \langle (x, y), (x', y') \rangle_2 = 2xx' + yy'$$

Se $u = (1, 0)$, temos que

$$\langle u, u \rangle_* = -2 < 0,$$

contradizendo uma das condições que define o produto interno.

6. Se $u = 0$ ou $v = 0$ nada há a demonstrar. Suponhamos, então, que u e v sejam não nulos. Um fato que nos parece óbvio é que dados u e v unitários, então $\langle u, v \rangle = \pm 1$ se, e só se, $u = \pm v$. Usando este fato, temos

$$|\langle u, v \rangle| = \|u\| \|v\| \Leftrightarrow \langle u, v \rangle = \pm \|u\| \|v\|$$

e, portanto,

$$\langle u, v \rangle = \pm \|u\| \|v\| \Leftrightarrow \left\langle \frac{u}{\|u\|}, \frac{v}{\|v\|} \right\rangle = \pm 1 \Leftrightarrow \left\| \frac{u}{\|u\|} \mp \frac{v}{\|v\|} \right\| = 0 \Rightarrow u = \pm \frac{\|u\|}{\|v\|} v.$$

7. Observe que

$$\|u + v\| = \|u\| + \|v\| \Leftrightarrow \|u + v\|^2 = (\|u\| + \|v\|)^2 \Leftrightarrow \langle u, v \rangle = \|u\| \|v\|$$

e a conclusão segue do Exercício 6.

8. Partindo do princípio que $\langle Tu, u \rangle = 0, \forall u$, temos:

$$\begin{aligned} 0 &= \langle T(u - v), u - v \rangle = \langle Tu - Tv, u - v \rangle = \underbrace{\langle Tu, u \rangle}_{=0} - \langle Tu, v \rangle - \langle Tv, u \rangle + \underbrace{\langle Tv, v \rangle}_{=0} \\ &= -\langle Tu, v \rangle - \langle Tv, u \rangle. \end{aligned}$$

Logo, $\langle Tu, v \rangle = -\langle Tv, u \rangle$.

9. Um cálculo direto nos dá $T(1, 0) = (a_{11}, a_{21})$ e, sendo assim, temos:

$$\langle T(1, 0), (0, 1) \rangle = \langle (a_{11}, a_{21}), (0, 1) \rangle = a_{11} \cdot 0 + a_{21} \cdot 1 = a_{21}.$$

10. Inicialmente, recorde-se que $A = [a_{ij}]_{2 \times 2}$ é antissimétrica se $a_{11} = a_{22} = 0$ e $a_{21} = -a_{12}$. Considerando $u = (1, 0)$ e, em seguida, $u = (0, 1)$, encontramos:

$$0 = \langle T(1, 0), (1, 0) \rangle = \langle (a_{11}, a_{21}), (1, 0) \rangle = a_{11} \cdot 1 + a_{21} \cdot 0 = a_{11} \Rightarrow a_{11} = 0.$$

$$0 = \langle T(0, 1), (0, 1) \rangle = \langle (a_{12}, a_{22}), (0, 1) \rangle = a_{12} \cdot 0 + a_{22} \cdot 1 = a_{22} \Rightarrow a_{22} = 0.$$

Para concluir, considere $u = (1, 1)$ e, a partir da relação $\langle T(1, 1), (1, 1) \rangle = 0$, deduza que $a_{12} = -a_{21}$.

11. Uma particularidade do espaço vetorial \mathbb{R} é que seus vetores são, também, escalares. Assim, olhando os vetores x e y como escalares e o escalar 1 como vetor, temos

$$\langle x, y \rangle = \langle x \cdot 1, y \cdot 1 \rangle = (x \cdot y) \langle 1, 1 \rangle = \lambda \cdot (x \cdot y),$$

onde λ é o número real $\langle 1, 1 \rangle$.

12. Considere $q(x) = 1$ e defina

$$p^*(x) = q(x) - \frac{\langle q, p \rangle}{\|p(x)\|^2} \cdot p.$$

FIM